

Gameduino 2.**Número de parte: 820004001.****Introducción:**

Gameduino 2 convierte tu Arduino en un sistema de juego moderno. Cuenta con control táctil, acelerómetro de 3 ejes, almacenamiento micro SD, salida de audio de 3.5 mm, y gráficas brillantes en su pantalla de 4.3 pulgadas.

El motor gráfico de Gameduino 2 es FT800 el cual es atamente capaz de realizar diversas tareas, cuenta con comandos estilo OpenGL lo cual hace que la programación sea más fácil.

Puede cargar JPGs, soporta transparencia alfa y cuenta con 32 bits de colores por línea. Existen ejemplos y códigos libres en la página <http://excamera.com/sphinx/gameduino2/>.

Características:

- Pinout tipo Shield para Arduino.
- Pantalla 4.3" (diagonal) 480x272, 262144 colores
- Motor gráfico embebido (EVE) FT800.
- Panel táctil resistivo.
- Acelerómetro de 3 ejes.
- Ranura para tarjeta microSD.
- Jack de audio de 3.5mm.

		AG Electrónica S.A. de C.V. República del Salvador N° 20 Segundo Piso Teléfono: 5130 - 7210	
Acotación: NA	http://www.agelectronica.com/	Escala NA	Rev 1. MAUM Rev 2.
Tolerancia: NA	Descripción: Gameduino 2		
Tolerancia: NA	Fecha: 13/08/2014	Número de parte: 820004001	