A000057: ARDUINO LEONARDO.







NIVEL DE ENTRADA

Estas tarjetas y módulos son los ideales para iniciar a programar un microcontrolador y adentrarte al mundo de la tecnología.

1

Descripción

El Arduino Leonardo es una tarjeta de microcontroladores basada en el ATmega32u4. Tiene 20 pines digitales de entrada / salida (de los cuales 7 pueden usarse como salidas PWM y 12 como entradas analógicas), cuenta con una frecuencia de 16 MHz. La alimentación puede ser mediante la conexión micro USB o un conector de alimentación externo, ademas cuenta con un encabezado ICSP y un botón de reinicio.

Especificaciones

	Microcontrolador	ATmega32u4
	Velocidad del reloj	16MHz
	Memoria Flash	32KB, (4KB utilizados para gestor de arranque)
	Memoria SRAM	2.5KB
	Memoria EEPROM	1KB
	Voltaje de Funcionamiento	5 V
1	Voltaje de entrada:	7-12 V
	Pines digitales I/O	20(incluidos 7 salidas para PWM)
	Pines de Entrada Analogicos	12
	Corriente de CD por pin de I/O:	40 mA
	Corriente de CD para la salida de 3.3 V	50 mA
	Dimensiones:	68.6 x 53.3 mm

Hardware Overview



1) Boton Reset.

Reinicia cualquier código que este cargado en el Arduino.

2) Puerto Micro USB.

Se puede alimentar la placa Arduino desde un cable USB conectado a una equipo de computo, Por medio de la conexión USB es también cómo se cargara el código en la placa Arduino.

3) Toma de corriente de CD.

Otra alternativa de alimentación para la placa es un cable de corriente eléctrica con su respectivo adaptador.

4) Pines de alimentación (voltaje 3.3V, 5V, GRD).

Son los suministros de 5V y 3.3V, así como pines GND(tierra) en el Arduino, los cuales pueden ser utilizado para alimentar circuitos y dispositivos electrónicos.

5) Pines de entradas analógicas.

El área de pines con las etiquetas A0 a A5 son entradas analógicas. Estos pines pueden leer la señal de un sensor analógico (como un sensor de temperatura) y convertirlo en un valor digital que podemos leer. Cada una de las entradas proporciona 10 bits de resolución (es decir, 1024 valores diferentes).

6) Microcontrolador ATmega32u4.

El microcontrolador de bajo consumo con memoria de programa flash de auto-programación de 32KB, SRAM de 2.5KB, EEPROM de 1KB, dispositivo de velocidad completa / baja velocidad USB 2.0, convertidor A / D de 12 canales y 10 bits y la interfaz JTAG para la depuración en chip. El dispositivo alcanza un rendimiento de hasta 16 MIPS a 16 MHz. Al ejecutar instrucciones potentes en un solo ciclo de reloj, el dispositivo logra rendimientos cercanos a 1 MIPS por MHz, lo que le permite optimizar el consumo de energía en comparación con la velocidad de procesamiento.

7) ICPS para ATmega328

Pines de programación ICSP, son usados para programar microcontroladores en protoboard o sobre circuitos impresos sin tener que retirarlos de su sitio.

8) Pines de entradas / salidas digitales

Los pines digitales (del 0 al 13 se puede usar como entrada o salida, usando las funciones pinMode (), digitalWrite () y digitalRead (). Operan a 3.3 volts. Cada pin puede proporcionar o recibir un máximo de 40 mA y tiene una resistencia interna de pull-up (desconectada por defecto).

9) Pines de PWM.

Los pines de PWM digitales son 3, 5, 6, 10, 11, 13 de la tarjeta de Arduino LEONARDO.

Alimentación

El Arduino LEONARDO puede ser alimentado a través de la conexión micro USB o con una fuente de alimentación externa. La fuente de alimentación se selecciona automáticamente. La alimentación externa (no USB) puede venir de un adaptador AC-DC o de una batería. El adaptador se puede conectar a un conector de 2,1 mm con el voltaje positivo al centro. Las derivaciones de una batería se pueden insertar en los pines de Gnd y Vin de la placa.

Diagrama de conexión.



Primeros Pasos

Elección del placa y Puerto

a) Para cargar el primer sketch en el Arduino LEONARDO debe tener instalado el IDE de Arduino en su computadora que se debe descargar de la siguiente página:

https://www.arduino.cc/en/Main/Software

b) Una vez instalado el software, diríjase en la pestaña: Herramientas-> Placa -> Arduino Leonardo Conecte su placa

Archivo Editar Programa He	rramientas Ayuda Auto Formato Archivo de programa. Reparar codificación & Recargar. Monitor Serie	Ctrl+T Ctrl+Mayús+M	д д д д •	rduino Uno Irduino Duemilanove or Diecimila Irduino Nano Irduino Mega or Mega 2560 Irduino Mega ADK Irduino Leonardo	
,	Placa	1	A	rduino Micro	
J	Puerto	3	A	rduino Esplora	
<pre>void loop() { // put your main co </pre>	Programador Quemar Bootloader	3	Д Д	rduino Mini rduino Ethernet	
1			A L A A A	Irduino Fio Irduino BT IlyPad Arduino USB IlyPad Arduino Irduino Pro or Pro Mini Irduino NG or older Irduino Robot Control Irduino Robot Motor	

c) A continuación vaya a: Herramientas->Puerto, Elija el puerto COM que su PC asigno a su placa.

	sketch_sep19a	Archivo de programa.			
	void setup() { // put your setup (Monitor Serie Ctrl+May	rús+M		
	,	Placa	>		
	}	Puerto	2	Serial ports	
;	void loop() {	Programador	2	СОМЗ	how
(.L)Ue	// put your main co	Quemar Bootloader			
	}				
	}				
	}				
	}				



MARCA:

ALIMENTACIÓN:

