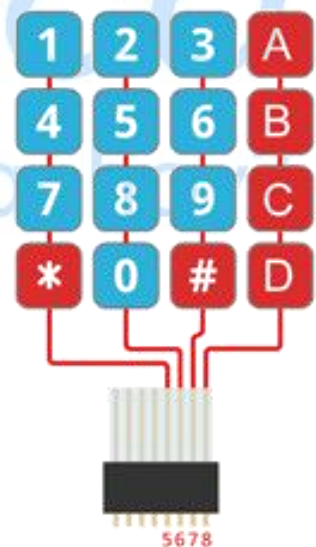
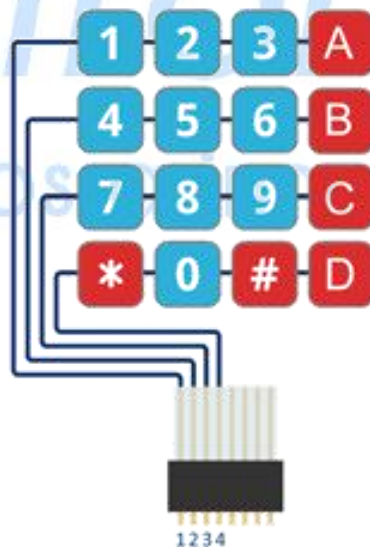


OKY0272: TECLADO MATRICIAL DE MEMBRANA 4X4



Descripción

Teclado de membrana con una matriz 3x4 de 12 botones en total. Cuenta con papel adhesivo en la parte posterior para que se pueda colocar fácilmente en la mayoría de las superficies planas. Incluye un cable plano de 7 pines flexible, que se puede conectar directamente con tarjetas de desarrollo como Arduino o Raspberry. Ideal para cualquier proyecto que requiera entradas numéricas.



Especificaciones

- Fuerza de operación: 150 - 200N (Para presionar efectivamente los botones del teclado).
- Voltaje de entrada máximo: 35 VDC.
- Corriente de trabajo: 100 mA.
- Longitud de cable: 85 mm.
- Peso: 7.5 g.
- Tamaño: 70 x 77 x 1 mm.
- Conector de 8 pines.

Aplicaciones

El teclado matricial se puede utilizar en:

- Proyectos de Arduino.
- Proyectos de control, robótica, escolares, etc.
- Entre otros proyectos que requieran la entrada de datos alfanuméricos.

Código de prueba

```
#include <Keypad.h> //Biblioteca  
const byte numRows=4; // filas  
const byte numCols=3; // columnas  
char teclado [numRows][numCols]= // Definir las teclas  
{  
  {'1','2','3','A'}, {'4','5','6','B'}, {'7','8','9','C'}, {'*','0','#','D'},  
};
```

```
byte rowPins[numRows] = {9,8,7,6}; // Pines digitales relacionados a las filas.
```

```
byte colPins[numCols] = {5,4,3,2}; // Pines digitales relacionados las columnas.
```

```
Keypad miteclado = Keypad(makeKeymap(teclado), rowPins, colPins, numRows, numCols);
```

```
void setup(){  
    Serial.begin(9600);  
}  
  
void loop(){  
    char keypressed = meuteclado.getKey();  
    if(keypressed != NO_KEY){  
        Serial.println(keypressed); //Escreve na serial  
    }  
}
```

AG
Electrónica
¿Qué vamos a innovar hoy?

 AG Electrónica S.A. de C.V. República del Salvador N° 20 Segundo Piso Teléfono: 5130 - 7210			
ACOTACIÓN: N/A	http://www.agelectronica.com/	ESCALA: N/A	REALIZO: DCR
			REV: DMSP
TOLERANCIA: N/A	TECLADO MATRICIAL DE MEMBRANA 4X4		
TOLERANCIA: N/A	Fecha: 02/05/2019	No. Parte: OKY0272	