

DISPLAY LCD 20X4 CON BACKLIGHT

OKY4008



Productos evaluados por **ingenieros calificados**



Garantía y seguridad en cada producto



Experiencia de compra en la **calidad** como sello distintivo

Descripción

Display LCD gráfico de 20 x 4 caracteres, compatible con microcontroladores o tarjetas de desarrollo. Ideal para proyectos que requieren visualización de información detallada y clara en un formato compacto.

Características

- Driver KS0066 (compatible con HD44780)
- Tamaño del módulo 98 mm x 60 mm x 12 mm
- Área de visualización: 76x26mm
- Voltaje de entrada: 5VDC
- Corriente máxima: 25mA
- Puede mostrar 4 líneas (por 20 caracteres)
- Tipo de LCD: SNT Azul
- Gran ángulo de visión y alto contraste.
- Número de pines: 16p
- Peso: 32g



Formas de comunicación

Comunicación paralelo

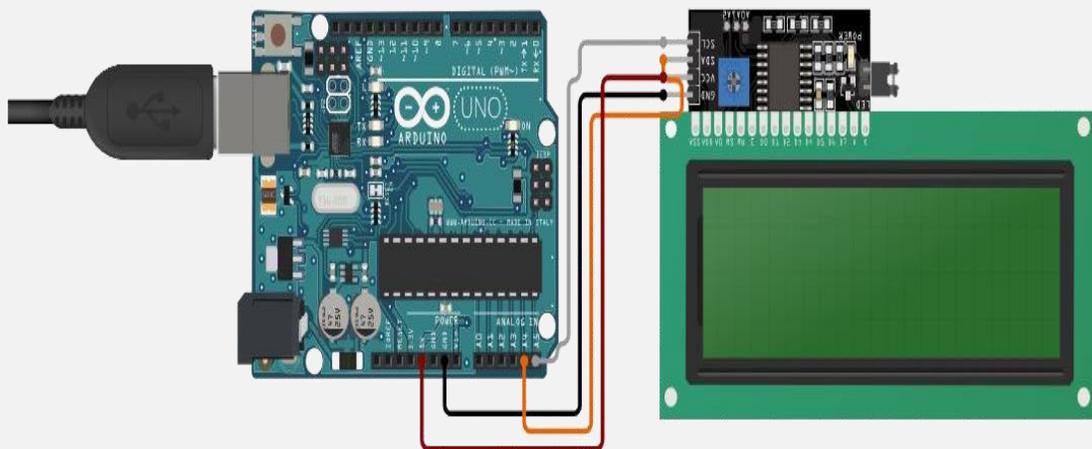
Es la más directa de utilizar, se puede realizar haciendo directamente la comunicación con el Arduino, utilizando el pin 0 al 7 o bien del 0 al 4, mandando la mitad de los datos, es tan rápido el registro, que no es posible percibirlo con el ojo humano.

Comunicación serie

Para utilizar esta forma de comunicación se requiere de una interfaz I2C (IIC/I2C-ADAPTER-1602LCD) el cuál es compatible con las pantallas LCD de 20 x 4 y de 16 x 2 caracteres.

Enlace del producto: <https://www.agelectronica.com/detalle.php?p=IIC/I2C-ADAPTER-1602LCD>

Ejemplo de conexión de pantalla LCD con interfaz I2C en Arduino



- GND del módulo I2C se conecta a la tierra del Arduino.
- VCC suministra energía al módulo y al LCD. Se conecta a la salida de 5V de Arduino o a una fuente de alimentación externa de 5V.
- SDA es el pin de datos I2C (A4). Conectar al pin de datos I2C de Arduino.
- SCL es el pin del reloj I2C (A5). Conectar al pin de reloj (CLK) I2C de Arduino.

Implementación de código para mostrar caracteres en LCD

```
#include <Wire.h> // Incluimos la biblioteca Wire para comunicación I2C
#include <LiquidCrystal_I2C.h> // Incluimos la biblioteca LiquidCrystal_I2C para
controlar la LCD I2C

// Creamos un objeto lcd con la dirección I2C del módulo (0x27 es una dirección común,
pero puede variar)

LiquidCrystal_I2C lcd(0x27, 16, 2);

void setup() {
  lcd.init(); // Inicializamos la LCD
  lcd.backlight(); // Encendemos la luz de fondo de la LCD
  lcd.print("AG electronica"); // Imprimimos el mensaje "AG electrónica" en la LCD
}

void loop() {
  // El bucle loop está vacío, por lo que el programa no realiza ninguna tarea
  adicional. // El mensaje "AG electrónica" permanecerá visible en la LCD sin cambios.
}
```

Enlace externo: ejemplo de aplicación de pantalla LCD con interfaz I2C en Arduino

D&R Tutoriales. (2020, 26 agosto). LCD (16x2 o 20x4) I2C CON ARDUINO | D&R TUTORIALES [Vídeo]. YouTube. <https://www.youtube.com/watch?v=YUePaYqnMjo>

AG Electrónica SAPI de CV
República de El Salvador 20 Piso 2, Centro
Histórico, Centro, 06000 Ciudad de México,
CDMX
Teléfono: 55 5130 7210

Realizó	Adrián Jesús Beltrán Cruz
Revisó	Ing. Jesús Daniel Ibarra Noguez
Fecha	28/06/2024

