

# DISPLAY LCD 20X4 CON BACKLIGHT

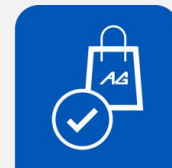
OKY4008



Productos evaluados por **ingenieros calificados**



**Garantía y seguridad** en cada producto



Experiencia de compra en la **calidad** como sello distintivo

## Descripción

Display LCD gráfico de 20 x 4 caracteres, compatible con microcontroladores o tarjetas de desarrollo. Ideal para proyectos que requieren visualización de información detallada y clara en un formato compacto.

## Características

- Driver KS0066 (compatible con HD44780)
- Tamaño del módulo 98 mm x 60 mm x 12 mm
- Área de visualización: 76x26mm
- Voltaje de entrada: 5VDC
- Corriente máxima: 25mA
- Puede mostrar 4 líneas (por 20 caracteres)
- Tipo de LCD: SNT Azul
- Gran ángulo de visión y alto contraste.
- Número de pines: 16p
- Peso: 32g



## Formas de comunicación

### Comunicación paralelo

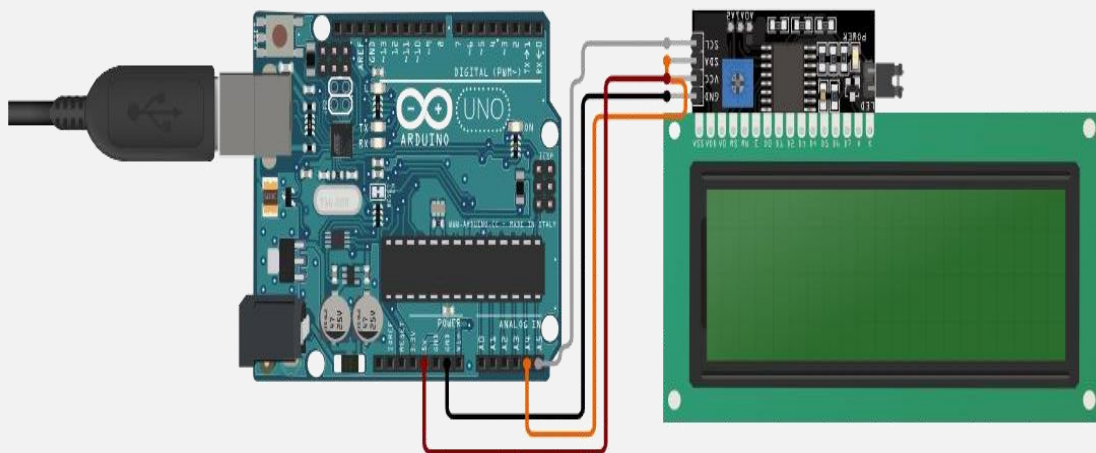
Es la más directa de utilizar, se puede realizar haciendo directamente la comunicación con el Arduino, utilizando el pin 0 al 7 o bien del 0 al 4, mandando la mitad de los datos, es tan rápido el registro, que no es posible percibirlo con el ojo humano.

### Comunicación serie

Para utilizar esta forma de comunicación se requiere de una interfaz I2C (IIC/I2C-ADAPTER-1602LCD) el cuál es compatible con las pantallas LCD de 20 x 4 y de 16 x 2 caracteres.

**Enlace del producto:** <https://www.agelectronica.com/detalle.php?p=IIC/I2C-ADAPTER-1602LCD>

### Ejemplo de conexión de pantalla LCD con interfaz I2C en Arduino



- GND del módulo I2C se conecta a la tierra del Arduino.
- VCC suministra energía al módulo y al LCD. Se conecta a la salida de 5V de Arduino o a una fuente de alimentación externa de 5V.
- SDA es el pin de datos I2C (A4). Conectar al pin de datos I2C de Arduino.
- SCL es el pin del reloj I2C (A5). Conectar al pin de reloj (CLK) I2C de Arduino.

## Implementación de código para mostrar caracteres en LCD

```
#include <Wire.h> // Incluimos la biblioteca Wire para comunicación I2C
#include <LiquidCrystal_I2C.h> // Incluimos la biblioteca LiquidCrystal_I2C para
controlar la LCD I2C

// Creamos un objeto lcd con la dirección I2C del módulo (0x27 es una dirección común,
pero puede variar)

LiquidCrystal_I2C lcd(0x27, 16, 2);

void setup() {
  lcd.init(); // Inicializamos la LCD
  lcd.backlight(); // Encendemos la luz de fondo de la LCD
  lcd.print("AG electronica"); // Imprimimos el mensaje "AG electrónica" en la LCD
}

void loop() {
  // El bucle loop está vacío, por lo que el programa no realiza ninguna tarea
  adicional. // El mensaje "AG electrónica" permanecerá visible en la LCD sin cambios.
}
```

## Enlace externo: ejemplo de aplicación de pantalla LCD con interfaz I2C en Arduino

D&R Tutoriales. (2020, 26 agosto). LCD (16x2 o 20x4) I2C CON ARDUINO | D&R TUTORIALES [Vídeo]. YouTube. <https://www.youtube.com/watch?v=YUePaYqnMjo>

**AG Electrónica SAPI de CV**  
República de El Salvador 20 Piso 2, Centro  
Histórico, Centro, 06000 Ciudad de México,  
CDMX  
Teléfono: 55 5130 7210

Realizó	Adrián Jesús Beltrán Cruz
Revisó	Ing. Jesús Daniel Ibarra Noguez
Fecha	28/06/2024

