

**MODULO DE PANTALLA OLED 128X64 0.96  
PULGADAS SPI P/ARDUINO**

**OKY4020-1-2**



# MODULO DE PANTALLA OLED 128X64 0.96 PULGADAS SPI P/ARDUINO

OKY4020-1-2



## DESCRIPCIÓN

Módulo de pantalla LED OLED 128X64 para Arduino 0.96" interfaz SPI. Este módulo utiliza el controlador SSD1306 para comunicar con el microcontrolador, obtener los datos y enviarlos a la pantalla OLED para que imprima esos datos.

OLED. Son las siglas en inglés de Organic Light-Emitting Diode.

Las pantallas OLED están compuestas por láminas de materiales orgánicos como el carbón (de aquí el nombre de diodo orgánico). Estas láminas emiten luz cuando se les aplica electricidad entre ellas.

## PINOUT



## INSTALACIÓN DE LIBRERÍAS

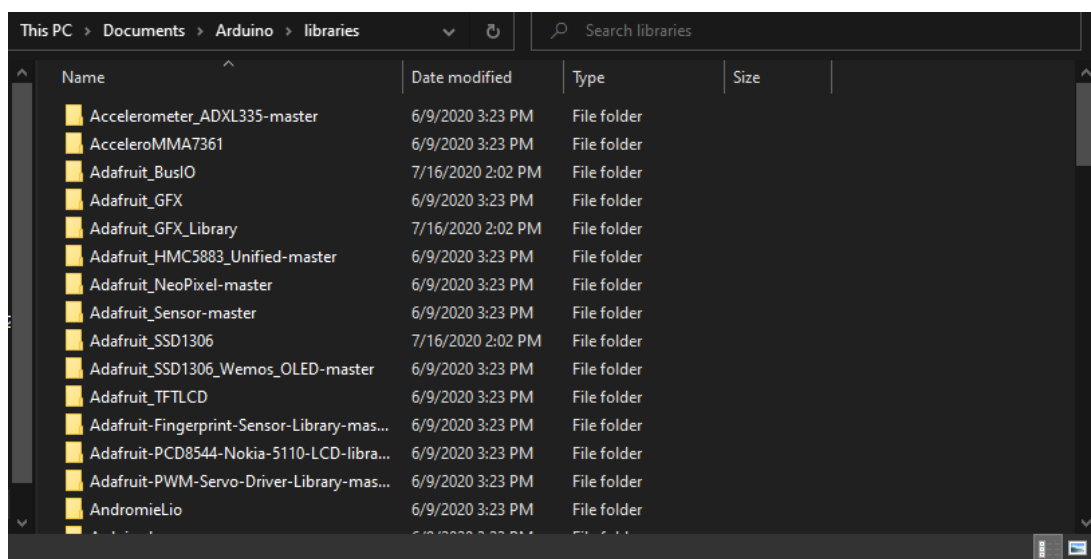
Para utilizar la pantalla es necesario instalar las siguientes librerías:

<Adafruit\_GFX.h>

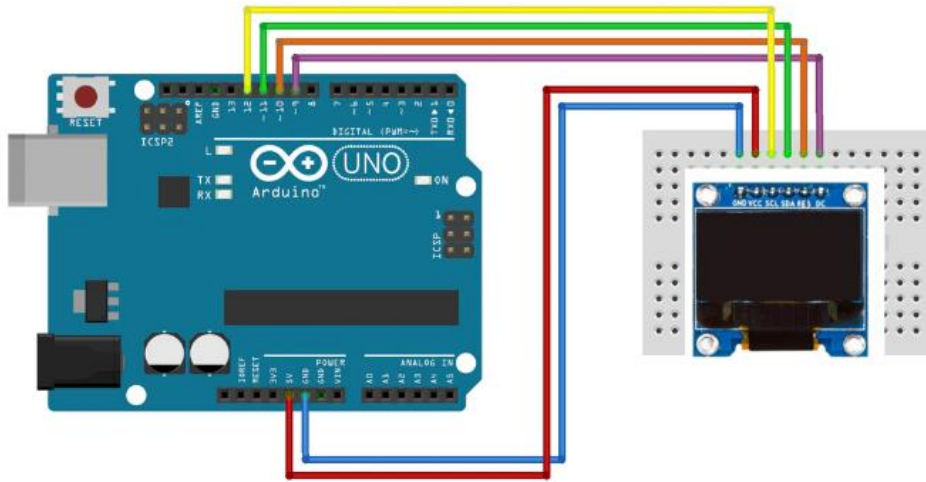
<Adafruit\_SSD1306.h>

El proceso de instalación puede ser desde el ide de arduino o de forma manual, copiando todo el contenido de la carpeta librerías dentro de la siguiente ruta

C:/Documentos/Arduino/libraries/



## CONEXIÓN CON ARDUINO



Código para imprimir Hola mundo:

```
#include <SPI.h>
#include <Wire.h>
#include <Adafruit_GFX.h>
#include <Adafruit_SSD1306.h>
#define OLED_MOSI 9
#define OLED_CLK 10
#define OLED_DC 11
#define OLED_CS 12
#define OLED_RESET 13
Adafruit_SSD1306 display(OLED_MOSI, OLED_CLK, OLED_DC, OLED_RESET,
OLED_CS);
#if (SSD1306_LCDHEIGHT != 64)
#error("Height incorrect, please fix Adafruit_SH1106.h!");
#endif
void setup()
```

```
{  
  display.begin(SSD1306_SWITCHCAPVCC);  
  
  delay(2000);  
  display.clearDisplay();  
  
  display.setTextSize(1);  
  display.setTextColor(WHITE);  
  display.setCursor(0,10);  
  display.println("¡¡Hola mundo!!");  
  display.display();}  
void loop() {  
  
}
```



**REALIZÓ: AGN**

**REVISÓ: JMLM**