

SKU6522
TARJETA MADRE FPGA CPLD, DVK600



Descripción:

DVK600 es una tarjeta madre FPGA CPLD que cuenta con conectores de expansión para conectar la placa base FPGA CPLD y las placas accesorias. DVK600 proporciona una forma sencilla de configurar el sistema de desarrollo FPGA CPLD.

 AG Electrónica ¿Qué vamos a innovar hoy?	AG Electrónica S.A.P.I. de C.V. República del Salvador N° 20 Segundo Piso Teléfono: (01)55 5130 - 7210		
ACOTACIÓN: N/A	http://www.agelectronica.com	ESCALA: N/A	REALIZO: SAA REV: JFRR
TOLERANCIA: N/A	TARJETA MADRE FPGA CPLD, DVK600		
TOLERANCIA: N/A	Fecha: 14/04/2021	No. Parte: SKU6522	

Partes de la tarjeta



1. **Conector de placa base FPGA CPLD:** para conectar fácilmente placas base que integran un chip FPGA CPLD a bordo
2. **Interfaz 8I / Os_1,** para conectar placas / módulos de accesorios
3. **Interfaz 8I / Os_2,** para conectar placas / módulos de accesorios
4. **Interfaz 16I / Os_1,** para conectar placas / módulos de accesorios
5. **Interfaz 16I / Os_2,** para conectar tarjetas / módulos de accesorios
6. **Interfaz 32I / Os_1,** para conectar placas / módulos de accesorios
7. **Interfaz 32I / Os_2,** para conectar placas / módulos de accesorios
8. **Interfaz 32I / Os_3,** para conectar placas / módulos de accesorios

Todas las interfaces de E / S anteriores:

- Capaz de ser simulado como USART, I2C, SPI, PS / 2, etc.
- Capaz de manejar dispositivos como FRAM, FLASH, USB, Ethernet, etc.

9. Interfaz SDRAM

- Para conectar placa de accesorios SDRAM
- También funciona como conectores de expansión de pines FPGA CPLD

10. Interfaz LCD, para conectar LCD22, LCD12864, LCD1602

11. Interfaz 1-Wire: se conecta fácilmente a dispositivos 1-Wire (encapsulado TO-92), como sensor de temperatura (DS18B20), número de registro electrónico (DS2401), etc.

12. Toma de 5 V CC

13. Joystick: cinco posiciones

14. Zumbador

15. Potenciómetro: para ajuste de luz de fondo LCD22, o ajuste de contraste LCD12864, LCD1602

16. Interruptor de alimentación

17. Jumper de zumbador

18. Jumper de 1-Wire

19. Jumper de joystick

Para saltadores 17-19:

- Cortocircuite el puente para conectarlo a las E / S utilizadas en el código de ejemplo
- Abra el puente para conectarlo a otros pines personalizados a través de cables de puente

El DVK600 admite una amplia gama de placas base diferentes, por lo tanto, algunas de las interfaces pueden no estar conectadas y ser inútiles mientras se conectan a determinadas placas base. Por ejemplo, mientras se conecta a Core3S500E / CoreEP2C8, el '(8) 32I / Os_3' no está conectado.