

## SKU6522 TARJETA MADRE FPGA CPLD, DVK600



### Descripción:

DVK600 es una tarjeta madre FPGA CPLD que cuenta con conectores de expansión para conectar la placa base FPGA CPLD y las placas accesorias. DVK600 proporciona una forma sencilla de configurar el sistema de desarrollo FPGA CPLD.

		AG Electrónica S.A.P.I. de C.V. República del Salvador N° 20 Segundo Piso Teléfono: (01)55 5130 - 7210	
ACOTACIÓN: N/A	<a href="http://www.agelectronica.com">http://www.agelectronica.com</a>	ESCALA: N/A	REALIZO: SAA
			REV: JFRR
TOLERANCIA: N/A	TARJETA MADRE FPGA CPLD, DVK600		
TOLERANCIA: N/A	Fecha: 14/04/2021	No. Parte: SKU6522	

## Partes de la tarjeta



1. **Conector de placa base FPGA CPLD:** para conectar fácilmente placas base que integran un chip FPGA CPLD a bordo
2. **Interfaz 8I / Os\_1,** para conectar placas / módulos de accesorios
3. **Interfaz 8I / Os\_2,** para conectar placas / módulos de accesorios
4. **Interfaz 16I / Os\_1,** para conectar placas / módulos de accesorios
5. **Interfaz 16I / Os\_2,** para conectar tarjetas / módulos de accesorios
6. **Interfaz 32I / Os\_1,** para conectar placas / módulos de accesorios
7. **Interfaz 32I / Os\_2,** para conectar placas / módulos de accesorios
8. **Interfaz 32I / Os\_3,** para conectar placas / módulos de accesorios

### Todas las interfaces de E / S anteriores:

- Capaz de ser simulado como USART, I2C, SPI, PS / 2, etc.
- Capaz de manejar dispositivos como FRAM, FLASH, USB, Ethernet, etc.

### 9. Interfaz SDRAM

- Para conectar placa de accesorios SDRAM
- También funciona como conectores de expansión de pines FPGA CPLD

### 10. Interfaz LCD, para conectar LCD22, LCD12864, LCD1602

### 11. Interfaz 1-Wire: se conecta fácilmente a dispositivos 1-Wire (encapsulado TO-92), como sensor de temperatura (DS18B20), número de registro electrónico (DS2401), etc.

### 12. Toma de 5 V CC

### 13. Joystick: cinco posiciones

### 14. Zumbador

### 15. Potenciómetro: para ajuste de luz de fondo LCD22, o ajuste de contraste LCD12864, LCD1602

### 16. Interruptor de alimentación

### 17. Jumper de zumbador

### 18. Jumper de 1-Wire

### 19. Jumper de joystick

### Para saltadores 17-19:

- Cortocircuite el puente para conectarlo a las E / S utilizadas en el código de ejemplo
- Abra el puente para conectarlo a otros pines personalizados a través de cables de puente

El DVK600 admite una amplia gama de placas base diferentes, por lo tanto, algunas de las interfaces pueden no estar conectadas y ser inútiles mientras se conectan a determinadas placas base. Por ejemplo, mientras se conecta a Core3S500E / CoreEP2C8, el '8 32I / Os\_3' no está conectado.