

TARJETA DE DESARROLLO

CON MICROPROCESADOR

DUAL-CORE ESP32-S3 OV2640 FN1 6R8

T-CAMERA-S3-H591



Productos evaluados por ingenieros calificados



Garantía y seguridad en cada producto



Experiencia de compra en la calidad como sello distintivo

Descripción

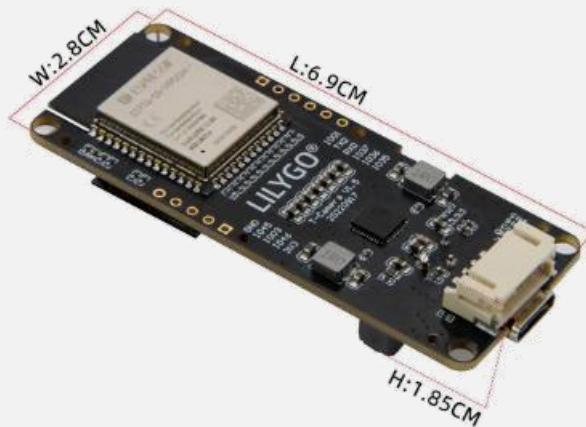
T-CAMERA-S3-H591 es una tarjeta de desarrollo con 8MB de PSRAM, memoria flash de 26MB y está basada en el microcontrolador ESP32-S3, es ideal para aplicaciones de visión por computadora e IOT y puede ser programada desde el Arduino IDE o con Python.

Especificaciones técnicas

Párametro	Descripción
Microcontrolador	ESP32-S3FN1 6R8 Dual-core microprocessor
Conectividad inalámbrica	Wi-Fi 802.11, BLE 5 + BT mesh
Plataforma de desarrollo	Arduino-ide、 VS Code
PSRAM	8MB
Memoria flash	16MB

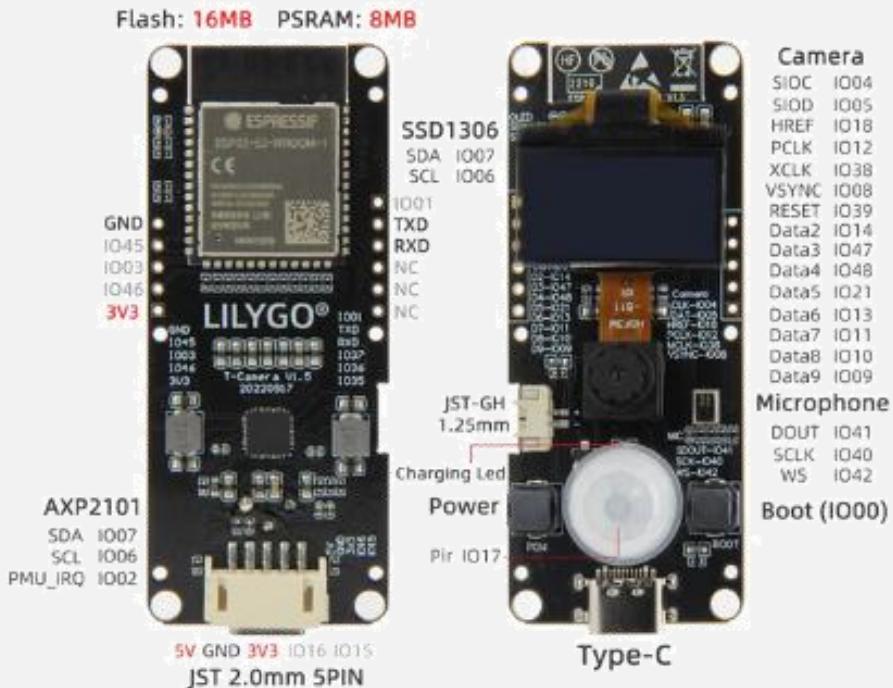
Módulo de cámara OV2640

Pixels	2 Million (UXGA 1622X1200)
Voltaje	3.3V
Pantalla OLED I2C	
Resolución	128 X 64
Protocolo de comunicación	I2C
SDA	IO07
SCL	IO06

Dimensiones**T-CAMERA Incluye**

- x1 LILYGO T-Camera S3
- x1 Tira header macho de 6 pines 2.54mm
- x16 Tira header macho de 5 pines 2.54mm
- x1 Cable con conector de 5 pines 2mm a dupont hembra
- x1 Cable con conector de 2 pines 2mm

Definición de pines



T-Camera ESP32-S3 PINOUT

¿Cómo inicializar T-CAMERA S3?

- 1) Instala Visual Studio Code, Python y descarga de GitHub todo el fichero de la LILYGO, este tiene un nombre por defecto de: «LilyGo-Cam-ESP32S3».
- 2) En Visual Studio Code busca el plugin de PlatformIO e instalalo.
- 3) Cuando finalice la instalación reinicia Visual Studio.
- 4) Una vez reiniciado Visual Studio, selecciona la pestaña de «File» en la esquina superior izquierda, «Open Folder» y selecciona el fichero descargado de GitHub.
- 5) Da click en el archivo platformio.ini que se encuentra del lado izquierdo de la pantalla de Visual Studio, y en la sección del código que dice [platformio] descomenta la linea de código del ejemplo que quieras usar, asegúrate de que solo una esté descomentada, estas líneas tienen un nombre como el siguiente: src_dir = examples/MinimalCameraExample
- 6) Da click en el símbolo de la paloma check en la esquina inferior izquierda para compilar. Nota: Si te muestra un error la consola al compilar, en la sección de

«[env:t-cameras3]» prueba poniendo la siguiente linea de código:
 «platform_packages = espressif/toolchain-riscv32-esp»

- 7) Conecta la tarjeta al puerto USB de la computadora.
- 8) Da click en el icono de la flecha para cargar el firmware, este se encuentra a lado del botón para compilar.
- 9) Da click en el icono del enchufe para ver la salida del monitor serial, este se encuentra en la misma sección.

Enlace externo: Pruebas y desarrollo

Computadoras y Sensores. (2023, 18 marzo). Muy COMPLETA placa de Desarrollo T-CAMERA S3 | Revisión y Primeras impresiones [Vídeo]. YouTube.
<https://www.youtube.com/watch?v=-aRr-t62M7M>

AG Electrónica SAPI de CV
 República de El Salvador 20 Piso 2, Centro Histórico, Centro, 06000 Ciudad de México, CDMX
 Teléfono: 55 5130 7210

Realizó Adrián Jesús Beltrán Cruz

Revisó Ing. Jesús Daniel Ibarra Noguez

Fecha 22/05/2024

